Ontwerp eindopdracht OS

* Welke threads heeft je applicatie?
  1. Input controle
  2. Lees input & verdeel in blocks
  3. Bass equalizer
  4. Treble equalizer
  5. Wegschrijven data naar output
  6. Worker thread
  7. Block controle
* Welke informatie moet er over elk block bekend zijn?
  1. Aantal samples
  2. Resolutie
* Hoe wordt bijgehouden welke bewerkingen al zijn gebeurd?
  1. Door een binaire semaphore. Deze houdt van elke actie bij welke bewerkingen zijn uitgevoerd.
* Hoe ga je het aantal threads beperken tot het maximum?
  1. Een teller (semaphore) bijhouden. Als deze hoger wordt dan het maximum, dan wordt de actie in een queue gezet.
* Hoe gaat een thread slapen indien er geen block meer beschikbaar is?
* Hoe zorg je dat de blocks in het uitvoerbestand in de juiste volgorde in het output bestand terecht komen?
  1. Geef elk block een id om de volgende bij te houden.